

同盟大戦 イベントコンパニオン



Ver.1.2

最終更新日：2025/8/25

更新された部分は黄色で表記

【開催日】

2025年 10月 12日 (日曜日)

【開催場所】

都立産業貿易センター台東館 4F

【定員】

第1ゲーム 12名 / 第2ゲーム 12名

【参加費】

1ゲーム参加ごとに1,100円(税込)

※入場チケットが別途必要となります。

【参加予約受付】

2025年 6月 5日～売り切れ次第終了

ジャイアントホビーオンラインショップにて開始。

【持ち物】

- ・AoS1000ポイントのアーミー
- ・ジェネラルズハンドブック2025-26セット一式
- ・バトルトーム等の各種ルール
- ・メジャー、ダイス等

【ロスターチェック】

行いません。

各自で確認をお願いいたします。

【イベント概要】

大勢のプレイヤーが集まるこの機会に最強のグランドアライアンスを決めようという、ウォーハンマーAoSのゲームイベントです。

各自が持参した1000ポイントのアーミーで戦った各バトルの結果を集計し、

「オーダー」

「ケイオス」

「デス」

「ディストラクション」

以上の4大グランドアライアンス間での勢力争いを行います。

あなたの戦いが各同盟の運命を決めることとなります！

【スケジュール】

1ゲーム目

10:30～14:00

2ゲーム目

14:30～18:00

ミニチュア等の準備	15分
ゲームプレイ	180分
ミニチュア撤収	15分
合計	210分

【ゲーム規模】

マッチプレイ形式 1000ポイント

【使用ルール】

- ・ウォーハンマーAoS第4版
- ・最新のジェネラルズハンドブック
- ・Warhammer Community ダウンロードページに掲載のデータ各種（レジェンドユニットを除く）
- ・2025年9月28日以降にリリースされたルールは本イベントにて使用されない。

【ミニチュアの制限】

- ・現行販売製品のプロキシモデルは使用不可。
- ・公序良俗に反する意匠、他者の権利を侵害する意匠を含むモデルは使用不可。
- ・選択式オプションのあるユニットは可能な限り見た目と一致させてください。
- ・判断に迷うものはお問い合わせください。

【ゲームの流れについて】

同盟大戦は以下の手順に従って行われます。

①アーミーの編成

各プレイヤーは、アーミー編成（上級ルール）に記述されているルールを用いて1000ポイントのアーミーを編成する。

②バトルプランについて

ダイスロールによって決定するのではなく、運営によってイベント当日に発表されるものを使用する。

③戦場の初期配置について

プレイヤー間でロールオフを行う。ロールオフの勝者はどちらのプレイヤーが攻撃側であり、どちらのプレイヤーが防御側であるかを決定する。
次ページ記載の【戦場のレイアウトについて】の図の通りに各特殊地形と作戦目標マーカーを配置し、攻撃側は自軍が使用する陣地を選択する。選択されなかった方の陣地は防衛側陣地となる。その後、双方のプレイヤーは初期配置フェイズを解決する。初期配置は攻撃側から開始する。

④バトルの長さ

同盟大戦は第5バトルラウンド終了時に終了する。

⑤勝利条件

バトル終了時、一方のプレイヤーが対戦相手より5勝利ポイント以上を獲得している場合、そのプレイヤーは大勝利を収める。

片方のプレイヤーが対戦相手より多くの勝利ポイントを獲得した場合、5ポイント未満の獲得数であるならば、そのプレイヤーの辛勝となる。

勝利ポイントが同数であった場合、バトル終了時でより多くの戦術目標を達成した側のプレイヤーが辛勝を収める。

プレイヤーの勝利ポイントが同数で、達成した戦術目標も同数である場合、このバトルは引き分けとなる。

⑥戦術目標

同盟大戦においては、『ジェネラルズハンドブック 2025-26』同梱の戦術目標カードから選択して、アーミー編成中に自軍のアーミーロスターに追加する必要がある。

バトル開始時に、自軍が選択した戦術目標カードを対戦相手に開示しなければならない。

また、選択した戦術目標が何かを選ぶよう指示している場合、その選択した対象を対戦相手に伝えなければならない。

逆もまた同様に、対戦相手も同じように伝える必要がある。

【プライズについて】

バトル終了後、各プレイヤーはスコアシートを完成させ、運営に提出すること。

スコアシートと引き換えに表(1)のプライズを獲得する。

また、各グランドアライアンスは表(2)のGAポイントを獲得する。

表(1)

結果	プライズ
大勝利 または 辛勝	イベント限定ステッカー（レアVer）
引き分け	イベント限定ステッカー
惜敗 または 大敗北	イベント限定ステッカー

表(2)

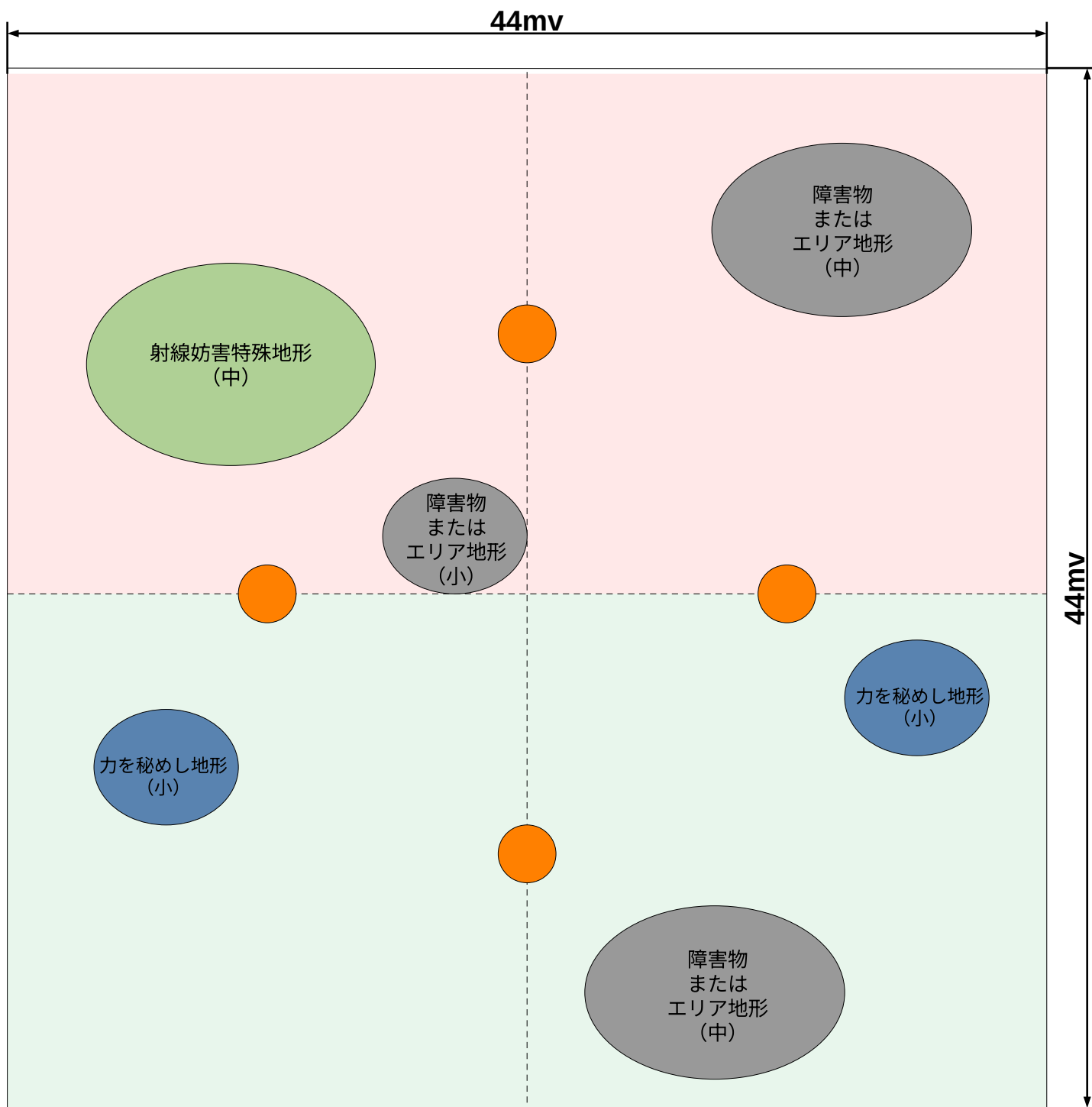
結果	獲得GAポイント
大勝利	5ポイント
辛勝	4ポイント
引き分け	3ポイント
惜敗	2ポイント
大敗北	1ポイント

【グランドアライアンスの勝敗について】

2ゲーム目までの全バトル終了後、総獲得GAポイントの最も多かった陣営が今後一年間

『最強のグランドアライアンス』の称号を得る。

【戦場のレイアウトについて】
全卓共通で以下の戦場を使用します。

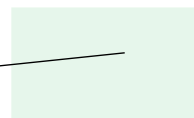


<レイアウト凡例>

● 作戦目標マーカー ※それぞれ戦場中央から11mvの位置



攻撃側陣地



防御側陣地

【FAQ】

Q.

A.

問い合わせがあり次第、随時追加予定