戦闘領域ASAKUSA イベントコンパニオン

Ver.1.4
最終更新日：2025/8/25
更新された部分は黄色で表記

【開催日】
2025年 10月 12日 (日曜日)

【開催場所】
都立産業貿易センター台東館 4F

【定員】
第1ゲーム 20名 / 第2ゲーム 20名

【参加費】
1ゲーム参加ごとに1,100円(税込)
※入場チケットが別途必要となります。

【参加予約受付】
2025年 6月 5日～売り切れ次第終了
ジャイアントホビーオンラインショップにて開始。

【持ち物】
・1500ポイントのアーミー
・コデックス等のルール
・チャプターアプルーヴドデッキ
・メジャー、ダイス等
・筆記用具（消して書き直せるものを推奨）

【ロスターチェック】
行いません。
各自で確認をお願いいたします。

【イベント概要】
ジャイアントホビーオリジナルルールである『PBSB(プレバトル・サイドボーディング)形式』を採用したウォーハンマー40kのゲームイベントです。
各自持参した1500ポイントのアーミーを相手の編成に合わせて1000ポイントのアーミーへ再編成し戦います。
普段遊ぶゲームとは全く異なる新しい戦略性をお楽しみください。

【スケジュール】
1ゲーム目
10:30～14:00

2ゲーム目
14:30～18:00

ミニチュア等の準備	15分
サイドボーディング	15分
ゲームプレイ	170分
ミニチュア等の撤収	10分
合計	210分

【ゲーム規模】
インカージョン（上限1000ポイント）

【使用ルール】
・ウォーハンマー40k第10版
・最新のトーナメントコンパニオン
・PBSB形式（詳細は後述）
・Warhammer Community ダウンロードページに掲載のデータ各種（レジェンドユニットを除く）
・2025年9月28日以降にリリースされたルールは本イベントにて使用されない。

【使用禁止アーミー及びユニット】
・インペリアルナイト
・ケイオスナイト
・巨大兵器キーワードを持つユニット

【ミニチュアの制限】
・現行販売製品のプロキシモデルは使用不可。
・ 公序良俗に反する意匠、他者の権利を侵害する意匠を含むモデルは使用不可。
・選択式オプションのあるユニットは可能な限り見た目と一致させてください。
・判断に迷うものはお問い合わせください。

【PBSB形式とは】

PreBattle SideBording の略であり、
対戦前（PreBattle）に相手アーミーの特徴に合わせて使用するユニットを取捨選択（SideBording）して戦う、ジャイアントホビーオリジナルのゲーム形式となります。
PBSB形式は以下の手順に従って行われます
（トーナメントコンパニオンと違う部分を**赤字**にて表記）。

①アーミーの招集
コアルールに記載されているとおりに1500ポイントのアーミーを召集する。
ただし、デタッチメント、強化、ウォーロードはこの時点ではまだ選択しない。
以降、ここで招集された1500ポイントのアーミーを「**再編前アーミー**」と表記し、⑥サイドボーディングによって1000ポイントへ再編成したものを「**再編後アーミー**」と表記する。

再編前アーミーは、同名ユニットの編成数上限、陣営キーワードによる制限を無視してもよい（再編後アーミーにはこれらの制限が適用される）。

②ミッションの選択
初期配置デッキ、ミッションルールデッキ、主要目標デッキをシャッフルしてからドローするのではなく、代わりにプレイヤーは運営によってイベント当日に発表されるものを使用する。
副次目標と、副次目標デッキは通常通り使用すること。

③ミッション概要を読む
主要目標カードとミッションルールカードの内容を読むこと。
主要任務カードには、プレイヤーがどのように勝利ポイント（VP）を獲得できるかに加え、そのバトル に追加で適用されるルールが記載されている。
プレイヤーは副次目標によってもVPを獲得できる。
ミッションルールカードにはそのバトルに適用されるスペシャルルールが記載されている。

④作戦目標マーカーの配置
予め決められた位置に作戦目標マーカーを配置する。
詳細は後述の【戦場のレイアウトについて】を参照。

⑤戦場の構築
予め構築された約 44MV × 44MV の戦場を使用する。
詳細は後述の【戦場のレイアウトについて】を参照。

⑥サイドボーディング
プレイヤーは強化のコストを含む上限1000ポイントのアーミーを編成する。
自軍の使用するデタッチメント、強化、ウォーロード及び編成するユニットを決定し、サイドボーディングシートへ秘密裏に記入する。
制限時間の終了後、サイドボーディングシートをお互いに公開し内容を確認する。

⑦攻撃側と防御側の決定 ～ ⑮バトル終了
以降、トーナメントコンパニオン原文に従う。

⑯勝者の決定
バトル終了時に最もVP を獲得していたプレイヤーが勝者となる。
該当するプレイヤーが複数居る場合、そのバトルは引き分けとなる。
制限時間内に勝敗がつかなかった場合、そのバトルは両者敗北となる。

各プレイヤーが獲得可能なVPの最大値は100VPとなる。
各プレイヤーは、自分のアーミーがバトルレディ状態にペイントされている場合、追加で10VPを獲得する。
各項目ごとに獲得可能なVPの上限値は、以下に詳細が記されている。
各項目ごとに、上限を超えて獲得したVPは失われる。

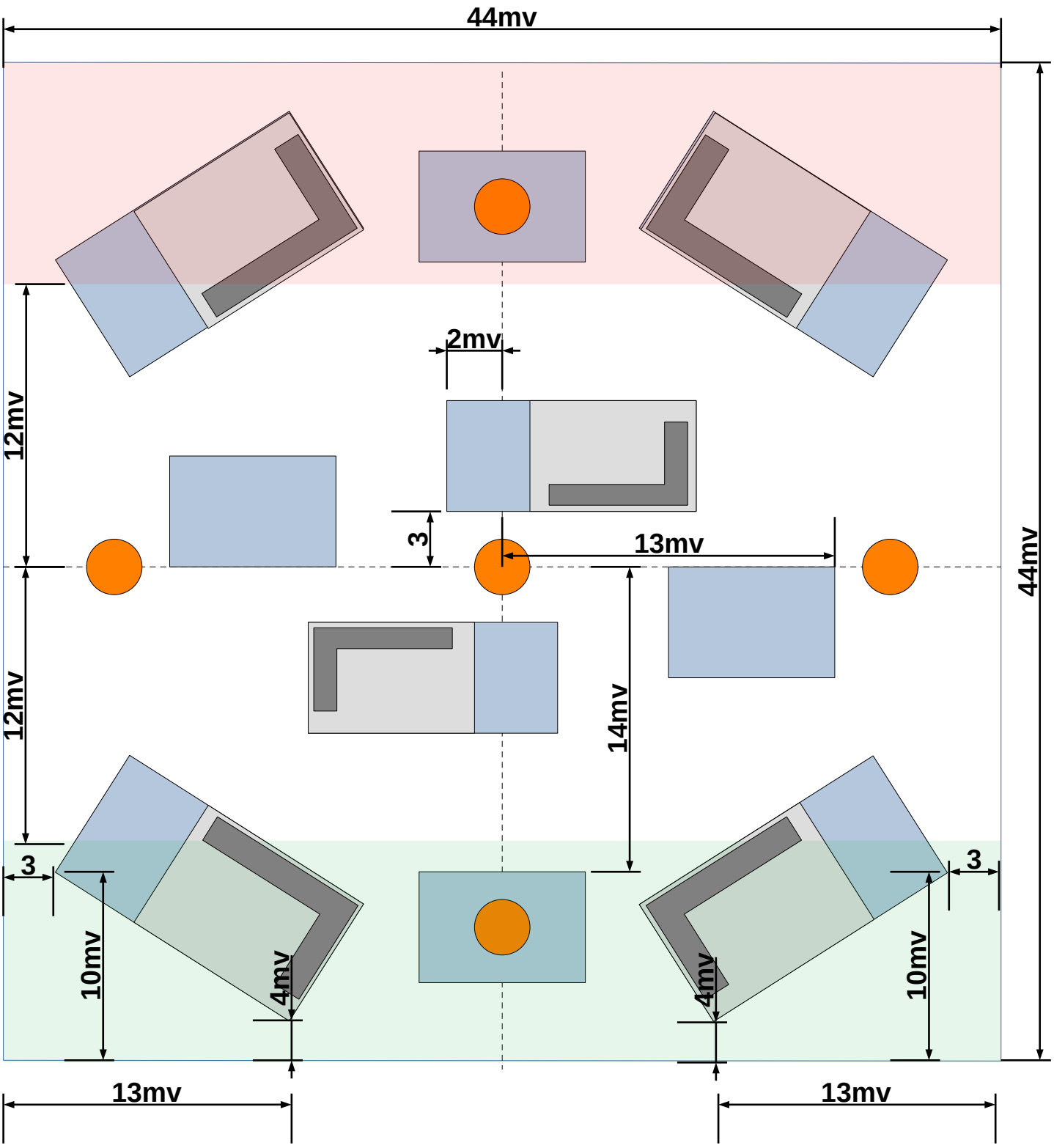
VP獲得方法	VP上限
主要目標	50VP
副次目標	40VP*
挑戦者カード	12VP
バトルレディ水準でペイント済	10VP

* 固定型目標を使用する場合、固定目標カード 1 枚につき 20VP。

【プライズについて】
バトル終了後、各プレイヤーはスコアシートを完成させ、運営に提出すること。
スコアシートと引き換えに以下のプライズを獲得する。

結果	プライズ
勝利	イベント限定ステッカー（レアVer）
引き分け	イベント限定ステッカー
敗北	イベント限定ステッカー

【戦場のレイアウトについて】
全卓共通で以下の戦場を使用します。



＜レイアウト凡例＞

作戦目標マーカー ※それぞれ戦場中央から16mvの位置

廃墟テレイン

廃墟エリア（グレー：4mvより高い　青：2mv以下）

攻撃側初期配置ゾーン

防御側初期配置ゾーン

【FAQ】
Q.サイドボーディングの際に、10体で編成したユニットを5体の2ユニットに分割できる？

A.輸送ビークルのアビリティ等で元々許可されているユニットを除き、できません。
再編前アーミーに招集した際のユニット構成や武装オプションは常に維持されます。

Q.特定のデタッチメントを選択したときのみ編成可能になる陣営キーワードのユニット（アエルダリのハーレクィンやインナーリ等）や、同じくバトルラインになる（6ユニットまで編成可能になる）ユニットはどういった扱いになる？

A.再編前アーミーであれば、それらの制限を無視して自由に招集することができます。
ただし、再編後アーミーにはそれらの制限が全て適用されるため、コアルールや、サイドボーディングの際に選択したデタッチメントのルールに準拠する必要があります。

Q.アーミーとしてスペースマリーンを選択し、サイドボーディングによってブラッドエンジェルやダークエンジェルへ再編成することは可能？

A.可能です。
ただし、再編後アーミーは「異なる戦団キーワードのユニットを同時に編成することはできない」というアーミールールに準拠する必要があります。
例）再編前アーミーにダンテとアズラエルを同時に招集することは可能だが、再編後アーミーではどちらかを除外し陣営キーワードを統一する必要がある。

Q.ケイオス・スペース・マリーンの「契約交わせし狂信者」デタッチメントルール「混沌の烙印」のキーワードを選択するタイミングはいつ？

A.サイドボーディング中にキーワードを選択し、対戦相手にサイドボーディングシートを公開する際に併せて公開してください。

Q.ゲーム規模によって数値が変動するルールはどういった扱いになる？（ケイオス・スペース・マリーンの「欺く者」デタッチメントルール「誤誘導の達人」等）

A.インカージョン準拠の数値を使用してください。

その他、問い合わせがあり次第、随時追加予定