同盟大戦 イベントコンパニオン



Ver.1.3

最終更新日:2025/9/1

更新された部分は黄色で表記

【開催日】

2025年 10月 12日 (日曜日)

【開催場所】

都立産業貿易センター台東館 4F

【定員】

第1ゲーム 12名 / 第2ゲーム 12名

【参加費】

1ゲーム参加ごとに1,100円(税込) ※入場チケットが別途必要となります。

【参加予約受付】

2025年 6月 5日~売り切れ次第終了 ジャイアントホビーオンラインショップにて開始

【持ち物】

- ・AoS1000ポイントのアーミー
- ・ジェネラルズハンドブック2025-26セット一式
- ・バトルトーム等の各種ルール
- メジャー、ダイス等

【ロスターチェック】

行いません。

各自で確認をお願いいたします。

【イベント概要】

大勢のプレイヤーが集まるこの機会に最強の グランドアライアンスを決めようという、ウォーハン マーAoSのゲームイベントです。

各自が持参した1000ポイントのアーミーで戦った 各バトルの結果を集計し、

「オーダー」

「ケイオス」

「デス」

「ディストラクション」

以上の4大グラインドアライアンス間での勢力争いを 行います。

あなたの戦いが各同盟の運命を決めることとなります!

【スケジュール】

1ゲーム目

10:30~14:00

2ゲーム目

14:30~18:00

ミニチュア等の準備	15分
ゲームプレイ	180分
ミニチュア撤収	15分
合計	210分

【ゲーム規模】

マッチプレイ形式 1000ポイント

【使用ルール】

- ・ウォーハンマーAoS第4版
- ・ジェネラルズハンドブック2025-26
- Warhammer Community ダウンロードページに 掲載のデータ各種(レジェンドユニットを除く)
- ・2025年9月28日以降にリリースされたルールは 本イベントにて使用されません。

【ミニチュアの制限】

- ・現行販売製品のプロキシモデルは使用不可。
- ・公序良俗に反する意匠、他者の権利を侵害する 意匠を含むモデルは使用不可。
- 選択式オプションのあるユニットは可能な限り 見た目と一致させてください。
- ・判断に迷うものはお問い合わせください。

【ゲームの流れ】

同盟大戦は以下の手順に従って行われます。

①アーミーの編成

各プレイヤーは、アーミー編成(上級ルール)に記述されているルールを用いて1000ポイントのアーミーを編成する。

②バトルプランについて ジェネラルハンドブック2025-261

ジェネラルハンドブック2025-26収録の 「過ぎ去る季節」を使用する。

③戦場の初期配置について

プレーヤー間でロールオフを行う。ロールオフの勝者はどちらのプレイヤーが攻撃側であり、どちらのプレイヤーが防御側であるかを決定する。

次ページ記載の【戦場のレイアウトについて】の図の通りに各特殊地形と作戦目標マーカーを配置し、攻撃側は自軍が使用する陣地を選択する。選択されなかった方の陣地は防衛側陣地となる。その後、双方のプレイヤーは初期配置フェイズを解決する。

④バトルの長さ

同盟大戦は第5バトルラウンド終了時に終了する。

⑤勝利条件

<mark>バトル終了時、一方のプレイヤーが対戦相手より多</mark> く勝利ポイントを獲得している場合、そのプレイ ヤーの勝利となる。

勝利ポイントが同数であった場合、バトル終了時で より多くの戦術目標を達成した側のプレイヤーの勝 利となる。

プレイヤーの勝利ポイントが同数で、達成した戦術 目標も同数である場合、このバトルは引き分けとな る。

⑥戦術目標

同盟大戦においては、『ジェネラルズハンドブック 2025-26』同梱の戦術目標カードから選択して、 アーミー編成中に自軍のアーミーロスターに追加す る必要がある。

バトル開始時に、自軍が選択した戦術目標カードを 対戦相手に開示しなければならない。

また、選択した戦術目標が何かを選ぶよう指示している場合、その選択した対象を対戦相手に伝えなければならない。

逆もまた同様に、対戦相手も同じように伝える必要 がある。

【プライズについて】

<mark>バトル終了後、各プレ</mark>イヤーはスコアシートを完成さ せ、運営に提出してください。

スコアシートと引き換えに各プレイヤーは表(1)のプラ イズを獲得し、各グランドアライアンスは表(2)のGA ポイントを獲得します。

表 (1)

結果	プライズ
勝利	イベント限定ステッカー (レアVer.)
引き分け	イベント限定ステッカー
敗北	イベント限定ステッカー

表 (2)

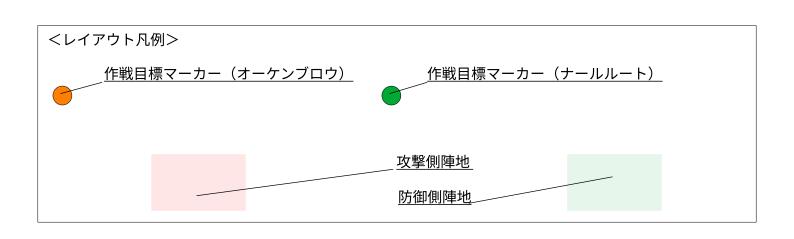
結果	獲得GAポイント
勝利	5ポイント
引き分け	3ポイント
敗北	1ポイント

【グランドアライアンスの勝敗について】 2ゲーム目までの全バトル終了後、総獲得GAポイント の最も多かった陣営は、今後一年間

『最強のグランドアライアンス』の称号を得る。

【戦場のレイアウトについて】 全卓共通で以下の戦場を使用します。





[FAQ]

問い合わせがあり次第、随時追加予定